| **Номер** | **Название урока** | **Количество ак. часов** | **Описание занятия** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Повторение изученного материала | 4 | Данное занятия направлено на синхронизацию изученного в разных группах материала. Проработка задач и восполнение пробелов. |
| 2 | Верстка. Гриды (продолжение) | 4 | grid-area |
| 3 | Верстка. Адаптивность | 4 | Повторить уже пройденные и изучить новые стили position |
| 4 | Верстка. Подключение библиотеки с иконками | 4 | <https://fontawesome.com/> |
| 5 | Практике (верстка страницы) | 4 | Верстка страницы с использованием grid иконок и позиционирования |
| 6 | JS методы массивов | 4 | forEach, map, filter |
| 7 | JS методы массивов | 4 | reduce, sort |
| 8 | JS localStorage | 4 | Механизм работы localStorage |
| 9 | JS localStorage | 4 | Сохранение объекта в localStorage |
| 10 | Практика (поиск и сортировка данных) | 4 | Реализовать поиск по массиву объектов через filter  сортировка по разным свойствам объектов |
| 11 | JS промисы | 4 | Что такое, зачем они и как устроены |
| 12 | JS fetch (get и post) | 4 | Сетевые запросы и обработка ответа |
| 13 | JS async await | 4 | принциа рвботы и сетевые запросы через них |
| 14 | JS обработка исключений | 4 | оператор try |
| 15 | Практика (отправка сетевых запросов) | 4 | Реализовать страницу, которая грузит данные с API |
| 16 | SASS (настройка через npm, базовые синтаксические конструкции) | 4 | Установка и настройка SASS через npm  разбор вложенности и нескольких файлов |
| 17 | SASS (построение проекта с использованием SASS) | 4 | Разбор использования SASS в реальных проектах (без REACT) |
| 18 | JS Базовые концепции OOP | 4 | Что такое OOP и какие у него преимущества, базовый синтаксис |
| 19 | JS Статические свойства и методы | 4 | Разбор статических свойств и методов и примеры рещения прикладных задач. |
| 20 | JS this | 4 | Более подробный разбор того, что такое контекст this, как его можно привязать к методу и чем отличается стрелочная функция от обычной |
| 21 | Работа с Canvas | 4 | Знакомство с инструментом реализации растровой графики в JS |
| 22 | Практика (написание класса для построения графиков в canvas) | 4 | Разбор базовых инструментов canvas и реализация простой игры с использованием классов |
| 23 | JS + DOM Создание переключателя между постами | 4 | Вместе с преподавателем реализуем элемент интерфейса с переключением между постами |
| 24 | JS + DOM Создание модального окна | 4 | Вместе с преподавателем реализуем модальное окно, разбираем всплытие события |
| 25 | JS + DOM Создание галлереи - слайдера | 4 | Вместе с преподавателем реализуем галлерею - слайдер |
| 26 | JS + DOM Создание навигационного меню | 4 | разбор создания навигационного меню, разбор различных вариантов |
| 27 | Практика (создание страницы с динамическими элементами) | 4 | На данном практическом занятии реализуется страница с использованием ранее изученных элементов интерфейса |
| 28 | REACT знакомство с REACT и создание проекта | 4 | Необходимо рассказать про REACT, как работает компонентный подход, как создается новый проект |
| 29 | REACT работа с компонентами и props | 4 | Создание компонентов и передача им пропсов |
| 30 | REACT useState | 4 | Разбор, что такое хуки  зачем нужен useState и как им правильно пользоваться |
| 31 | Обработка отправки формы в React | 4 | Разобрать обработку событий и в частности событие отправки формы |
| 32 | Практика (верстка сайта с React) | 4 | Реализация сайта с использованием компонентов, SASS и useState |
| 33 | REACT useEffect | 4 | Разбор хука useEffect.  Загрузка данных с API |
| 34 | REACT useContext | 4 | Работа с Контекстом |
| 35 | React Developer Tools, eslinter | 4 | Разобраться с доп пакетом для работы с React и настройки правил разработки |
| 36 | REACT useForm | 4 | Не сильно уходя в подробности разобрать useForm как пример хуков, которые можно устанавливать |
| 37 | Практика (верстка сайта с React с загрузкой данных с сервера) | 4 | Разбор на практическом задании изученных хуков |
| 38 | Redux знакомство с библиотекой | 4 | Разбор механизма работы Redux |
| 39 | Знакомство с MobX | 4 | Как работает Mobx, реализация прошлого приложения с использованием Mobx, сравнение Redux vs Mobx |
| 40 | REACT Роутинг | 4 | Разбор механизма работы роутинга |
| 41 | Практика (реализация интерфейса с React и Redux) | 4 | Реализация проекта на React и Redux |
| 42 | Реализация UI компонентов, хук useRef | 4 | Разобраться с ссылками на элементы интерфейса для управления ими через javascript |
| 43 | Material UI | 4 | Использование UI библиотек в React. Разбор библиотеки material UI. |
| 44 | Стилизация в Material UI, css in js | 4 | Разобрать инструменты кастомизации стилей в проекте, написанном на Material UI |
| 45 | Совместная реализация проекта по макету с использованием изученных тем. | 4 | Доработать проект до конца |
| 46 | Работа с redux-thunk | 4 | Разобрать принцип работы redux-thunk |
| 47 | Redux toolkit | 4 | Разбор принципа использования toolkit и его преимуществ |
| 48 | Сетевые запросы в redux toolkit | 4 | Обработка исключений при неготивных ответах сервера |
| 49 | Совместная реализация проекта по макету с использованием изученных тем. | 4 | Совместная пратическая отработка изученых тем |